Fungu Fighting

It just tastes bitter. It just tastes rotten.

Nr.	Spielername	Position	BE	ST	GE	WG	RW	Fähigkeiten & Merkmale	m	HV	Stat	kP	Defl	INT	TD	CAS	SdT	xtra	SSP	aktueller Wert	verfüg. Ssp
1	Cthulhu	Rotspawn	4	5	5+	x	10+	Abstoßendes Aussehen, Einzelgängee (4+), Knochenbrecher (+1), Pestilenzialisch, Regeneration, Saublöd, Tentakel, Verstörende Präsenz, Block, Guard			V					6	2		20	200.000 G	0
2	Glarb	Bloaters	4	4	4+	6+	10+	Abstoßendes Aussehen, Pestilenzialisch, Regeneration, Verstörende Präsenz			R					1			2	115.000 G	2
3	Florb	Bloaters	4	4	4+	6+	10+	Abstoßendes Aussehen, Pestilenzialisch, Regeneration, Verstörende Präsenz, Block, Mighty Blow			V					5	2		18	155.000 G	4
4	Brooooaaaa	Bloaters	4	4	4+	6+	10+	Abstoßendes Aussehen, Pestilenzialisch, Regeneration, Verstörende Präsenz, Block			E					2	1		8	135.000 G	2
5	Arglglglgl	Bloaters	4	4	4+	6+	10+	Abstoßendes Aussehen, Pestilenzialisch, Regeneration, Verstörende Präsenz, Block, Mighty Blow			V				1	6			15	155.000 G	1
6	Qluauq	Rotter Lineman	5	3	4+	6+	9+	Pestilenzialisch, Verwesung			R								0	35.000 G	0
7	Hrrrt	Rotter Linemen	5	3	4+	6+	9+	Pestilenzialisch, Verwesung			R								0	35.000 G	0
8	chpgchgch	Rotter Linemen	5	3	4+	6+	9+	Pestilenzialisch, Verwesung, NI		1	R					1			2	35.000 G	2
9	hrrröll	Rotter Linemen	5	3	4+	6+	9+	Pestilenzialisch, Verwesung, Block			E				1		1		7	55.000 G	1
10	mmhmmmh	Rotter Linemen	5	3	4+	6+	9+	Pestilenzialisch, Verwesung			R					1			2	35.000 G	2
11	Bottyyiii	Rotter Lineman	5	3	4+	6+	9+	Pestilenzialisch, Verwesung			R								0	35.000 G	0
12											R								0	0 G	0
13	hqaaaaa	Pestigor	6	3	3+	4+	9+	Hörner, Pestilenzialisch, Regeneration, Tackle, Wrestle			V	1			3	1	2		20	115.000 G	6
14	argüldsch	Pestigor	6	3	3+	4+	9+	Hörner, Pestilenzialisch, Regeneration, Block			E				1	1	2		13	95.000 G	7
15	braoadl	Pestigor	6	3	3+	4+	9+	Hörner, Pestilenzialisch, Regeneration, Block, Mighty Blow (+1), Klauen			AS	1			5	5			26	135.000 G	0
16	adschad	Pestigor	6	3	3+	4+	9+	Hörner, Pestilenzialisch, Regeneration, Block			E	1			2	1	1		13	95.000 G	7

TD-Differenz	7	TD-for/Spiel	1,2	Rasse	Nurgle	Team Re-Rolls	4	@	70.000 G	=	280.000 G
CAS-Differenz	22	TD-ag./Spiel	0,5	Tier	2	Trainerassistenten	0	@	10.000 G	=	0 G
Ergebnisquote	0,727	CAS-for/Spiel	2,7	Teamrating	214,5	Cheerleader	0	@	10.000 G	=	0 G
SPP	146	CAS-ag./Spiel	0,7	Teamkasse	145.000 G	Sanitäter	0	@	50.000 G	=	0 G
Upgrades	15	Upgrades/Spiel	1,4	Cheftrainer	Silas "Exodus" Heiss	treue Fans	5		**Teamwert**		**1.710.000 G**
Spiele	11	Spp/Spiel	13,3	~~Spiralling Expenses~~	~~0 G~~	Show Match: nein — Saison	1		**momentaner TW**		**1.710.000 G**

Verletzungen (W16): 1-6 verpasst dieses Spiel, 7-9 verp. näch. Spiel (m), 10-12: hartn. Verl. (HV) & vnS (m)
13-14: Eigenschaftssenkung (W6: 1-2 -RW, 3 -BE, 4 -WG, 5 -GE, 6 -ST) & vnS (m), 15-16: Tod

Spielstart:	Spielende:	Anstoßtabelle:	
1. Fan-Faktor (W3+Fans)	1. Ergebnis & Einnahmen festhalten	2: Schnap. Schiri	8: Wetterwechsel
2. Wetter	2. treue Fans anpassen	3: Auszeit	9: Überraschung
3/4. Gesellen/Anreize	3. SdT & zufällige. Spielerverbesserungen	4: stab. Verteidigung	10: Blitz!
5. Gebete an Nuffle	4. Anheuern, Feuern, aus. Dienst stel.	5: hoher Ball	11: übereifriger Schiri
6. Anstoßrecht	5. kostspielige Fehler (siehe rechts)	6: begeisterte Fans	12: Sturm auf das Spielfeld
		7: Brilliantes Training	

Wetter: 2: drückende Hitze (W3 zufällige Spieler pausieren), 3: sehr sonnig (-1 auf Passwürfe), 4-10: perfekt
11: ström. Regen (-1 auf Ball (ab)fangen, stören & aufnehmen), 12: Blizzard (-1 bei eilen & keine langen Pässe)

kostspielige Fehler

Teams mit 100.000 G oder mehr in der Teamkasse nach Spielende und Punkt 4 müssen einen W6 w ürfeln:

W6 Ergebnis	100.000 G bis 195.000 G	200.000 G bis 295.000 G	300.000 G bis 395.000 G	400.000 G bis 495.000 G	500.000 G bis 595.000 G	600.000 G und mehr
1	kleiner Vorfall		bedeutender Vorfall		Katastrophe	
2						
3						
4	Krise abgew endet					
5						
6						

Krise abgewendet: kein Geldverlust
kleiner Vorfall: W3 x 10.000 Goldstücke gehen verloren
bedeutender Vorfall: die Hälfte des Goldes (abgerundet auf 5.000 G) gehen verloren
Katastrophe: alle Goldstücke bis auf 2W6 x 10.000 G gehen verloren

		Heim	Gast
aktuelles Wetter:		Fans:	
Anstoßevent:		kom. Pass / Defl. / Int.:	/ / / /
		Touchdowns:	
Anreize / Gebete an Nuffle		Casulties:	
		je 1 extra SSP / SdT:	/ /
		Einnahmen / treue Fans:	/ /
		kostspielige Fehler:	/ /

	Heim	Gast
Fouls:		
Sani:		
vdS:		
vnS:		
Stats:		
Tod:		

Steigerungen, Entlassungen, Einkäufe