



# KA Rhine Valley Shockers



Nr.	Spielername	Position	BE	ST	GE	WG	RW	Fähigkeiten & Merkmale	m	HV	Stat	kP	Defl	INT	TD	CAS	SdT	xtra	SSP	aktueller Wert	verfüg. Ssp
1	Dan Razzend	Mutant Rat Oore	6	5	4	-	9	Animal Savagery, Frenzy, Loner (4+), Mighty Blow (+1), Prehensile Tail			R					1			2	150.000 G	2
2	Micha Fiezmazz	Clanrat	7	3	3	4	8	Animosity (Goblin Line)			R								0	50.000 G	0
3	Chris Kanalost	Clanrat	7	3	3	4	8	Animosity (Goblin Line)			R								0	50.000 G	0
4	Börnle Krazzmax	Clanrat	7	3	3	4	8	Animosity (Goblin Line)			R								0	50.000 G	0
5	Däniz Gonzalez	Gutter Runner	9	2	2	4	8	Animosity (Goblin Line), Dodge, Block			E				1		1		7	105.000 G	1
6	Greg Wirfezz	Thrower	7	3	3	2	8	Animosity (Goblin), Sure hands, Pass			R	1							1	85.000 G	1
7	Stef Grozzahn	Blitzer	7	3	3	5	9	Animosity (Goblin), Block			R								0	90.000 G	0
8	Silazz MiezFiez	Goblin Line	6	2	3	4	8	Dodge, Stunty, Right stuff			R								0	40.000 G	0
9	Chrizz Bozz	Goblin Line	6	2	3	4	8	Dodge, Stunty, Right stuff			R								0	40.000 G	0
10	Chrassto Lizzo	Goblin Line	6	2	3	4	8	Dodge, Stunty, Right stuff			R								0	40.000 G	0
11	Flohz Prazz	Goblin Line	6	2	3	4	8	Dodge, Stunty, Right stuff			R								0	40.000 G	0
12	Jurizz Auatz	Goblin Line	6	2	3	4	8	Dodge, Stunty, Right stuff			R					1			2	40.000 G	2
13	Reness Ferz	Snotling	5	1	3	5	6	Dodge, Stunty, Titchy, Right stuff, Side step, Swarming			R								0	15.000 G	0
14	Gerryz Noblood	Snotling	5	1	3	5	6	Dodge, Stunty, Titchy, Right stuff, Side step, Swarming			R								0	15.000 G	0
15	Falkz Gazzor	Snotling	5	1	3	5	6	Dodge, Stunty, Titchy, Right stuff, Side step, Swarming			R								0	15.000 G	0
16	Patz Zacks	Snotling	5	1	3	5	6	Dodge, Stunty, Titchy, Right stuff, Side step, Swarming			R								0	15.000 G	0

TD-Differenz	0	TD-for/Spiel	1,0	Rasse	Underworld	Team Re-Rolls	2	@	70.000 G	=	140.000 G
CAS-Differenz	-4	TD-ag./Spiel	1,0	Tier	2	Trainerassistenten	1	@	10.000 G	=	10.000 G
Ergebnisquote	0,500	CAS-for/Spiel	1,0	Teamrating	106	Cheerleader	1	@	10.000 G	=	10.000 G
SPP	12	CAS-ag./Spiel	5,0	Teamkasse	40.000 G	Sanitäter	0	@	50.000 G	=	0 G
Upgrades	1	Upgrades/Spiel	1,0	Cheftrainer	Jürgen "Jurisch" Winter	treue Fans	3		<b>Teamwert</b>		<b>1.000.000 G</b>
Spiele	1	Spp/Spiel	12,0	Spiralling Expenses	0 G	Saison	1		<b>momentaner TW</b>		<b>1.000.000 G</b>

Verletzungen (W16): 1-6 verpasst dieses Spiel, 7-9 verp. nächstes Spiel (m), 10-12: bleibende Verl. & vnS (m) 13-14: Eigenschaftssenkung (W6: 1-2 -RW, 3 -BE, 4 -WG, 5 -GE, 6 -ST) & vnS (m), 15-16: Tod			Anreize: 0-4 Zeitarbeits-Cheerleader (je 20.000 G) /// 0-3 Teilzeit-Trainerassistenten (je 20.000G) 0-1 Wettermagier (30.000 G): für einen Zug das Wetter neu auswürfeln (+/-1 oder +/-2) 0-2 Bloodweiser-Fässer (je 50.000 G) /// 0-2 Sonderkarten (100.000 G) 0-8: zusätzliches Training (je 100.000 G) /// 0-3 Bestechungen (je 100.000 G [50.000 G]) 0-2: wandernde Sanitäter (je 100.000 G) /// 0-1 Begräbnisassistent (100.000 G) 0-1 Pestdokter (100.000 G) /// 0-1 randalierende Neulinge (100.000 G) 0-1 Halbling-Meisterkoch (300.000 G [100.000 G]) /// 0-16 Söldner (variabel) 0-2 Starspieler (variabel) /// 0-2 berühmt-berühmte Mitglieder des Trainerstabs (variabel) 0-1 Zauberer (variabel) /// 0-1 parteiischer Schiri (variabel)		
Spielstart: 1. Fan-Faktor 2. Wetter 3/4. Gesellen/Anreize 5. Gebete an Nuffle 6. Anstoßrecht	Spielende: 1. Ergebnis & Einnahmen ermitteln 2. treue Fans anpassen 3. SdT & Spielerverbesserungen 4. Anheuern, Feuern, aus. Dienst stel. 5. kostspielige Fehler	Anstoßabelle: 7: Brilliantes Training 8: Wetterwechsel 9: Überraschung 10: Blitz! 11: übereifriger Schiri 12: Sturm auf das Spielfeld			
Wetter: 2: drückende Hitze (W3 zufällige Spieler pausieren), 3: sehr sonnig (-1 auf Passwürfe), 4-10: perfekt 11: ström. Regen (-1 auf Ball (ab)fangen, stören & aufnehmen), 12: Blizzard (-1 bei eilen & keine langen Pässe)					

		Heim	Gast			Heim	Gast	Steigerungen & Einkäufe	
aktuelles Wetter:		Fans:				Fouls:			
Anstoßevent:		kom. Pass / Defl. / Int.:		/ /	/ /	Sani:			
		Touchdowns:				vdS:			
Anreize / Gebete an Nuffle		Casulties:				vnS:			
		je 1 extra SSP / SdT:		/	/	Stats:			
		Einnahmen / treue Fans:		/	/	Tod:			
		kostspielige Fehler:							