# Famose Megalithen Letschebach

| Nr. | Spielername | Position | BE | ST | GE | WG | RW | Fähigkeiten & Merkmale | m | HV | Stat | kP | Defl | INT | TD | CAS | SdT | xtra | SSP | aktueller Wert | verfüg. Ssp |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| 5 | Eris III | Langbart | 4 | 3 | 4+ | 5+ | 10+ | Robust, Blocken, Tackle, Unterstützen | | 1 | E | | | | | 2 | 1 | 3 | 11 | 90.000 G | 5 |
| 12 | Makemake II | Langbart | 4 | 3 | 4+ | 5+ | 10+ | Robust, Blocken, Tackle | | | R | | | | | | 1 | | 4 | 70.000 G | 4 |
| 0 | Haumea | Langbart | 4 | 3 | 4+ | 5+ | 10+ | Robust, Blocken, Tackle, Unterstützen, Knochenbrecher (+1) | | | V | | | | | 6 | 3 | | 24 | 110.000 G | 10 |
| 15 | Ceres | Langbart | 4 | 3 | 4+ | 5+ | 10+ | Robust, Blocken, Tackle, Unterstützen | | | E | | | | | 6 | | | 12 | 90.000 G | 6 |
| 4 | Quaoar | Langbart | 4 | 3 | 4+ | 6+ | 10+ | Robust, Blocken, Tackle, Unterstützen, Knochenbrecher (+1) | | | V | | | | | 3 | 2 | | 14 | 110.000 G | 0 |
| 2 | Ixion | Langbart | 4 | 3 | 4+ | 5+ | 10+ | Robust, Blocken, Tackle, Unterstützen | | | E | | | | | | 1 | 3 | 7 | 90.000 G | 1 |
| 3 | Varda | Langbart | 4 | 3 | 4+ | 5+ | 10+ | Robust, Blocken, Tackle | | | R | | | | | | | | 0 | 70.000 G | 0 |
| 8 | Stein IV | Läufer | 6 | 3 | 3+ | 4+ | 9+ | Robust, Ballgefühl, Blocken | | | E | 3 | | | | | 1 | | 7 | 105.000 G | 1 |
| 16 | Wolf | Läufer | 6 | 3 | 3+ | 4+ | 9+ | Robust, Ballgefühl, Blocken, Immer am Ball | | | V | 1 | | | 6 | | | 3 | 22 | 145.000 G | 8 |
| 7 | Teide II | Blitzer | 5 | 3 | 3+ | 4+ | 10+ | Robust, Blocken, Unterstützen | | | E | | | | | 1 | 1 | 3 | 9 | 100.000 G | 3 |
| 11 | Ulas | Blitzer | 5 | 3 | 3+ | 4+ | 10+ | Robust, Blocken | | | R | 1 | | | | | 1 | | 5 | 80.000 G | 5 |
| 13 | Barnard II | Slayer | 5 | 3 | 4+ | - | 9+ | Robust, Blocken, Rasend, Unerschrocken | | | R | | | | | 1 | | 3 | 5 | 95.000 G | 5 |
| 1 | Lalande | Slayer | 5 | 3 | 4+ | - | 9+ | Robust, Blocken, Rasend, Unerschrocken, Knochenbrecher (+1), Standfest | | | V | | | | | 5 | 1 | | 14 | 155.000 G | 0 |
| | | | | | | | | | | | R | | | | | | | | 0 | 0 G | 0 |
| | | | | | | | | | | | R | | | | | | | | 0 | 0 G | 0 |
| | | | | | | | | | | | R | | | | | | | | 0 | 0 G | 0 |

| | | | | | | | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| TD-Differenz | -12 | TD-for/Spiel | 0,6 | Rasse | Zwerge | Team Re-Rolls | 3 | @ | 50.000 G | = | 150.000 G |
| CAS-Differenz | 3 | TD-ag./Spiel | 1,2 | Tier | 1 | Trainerassistenten | 0 | @ | 10.000 G | = | 0 G |
| Ergebnisquote | 0,421 | CAS-for/Spiel | 1,9 | Teamrating | 196 | Cheerleader | 0 | @ | 10.000 G | = | 0 G |
| SPP | 134 | CAS-ag./Spiel | 1,8 | Teamkasse | 190.000 G | Sanitäter | 1 | @ | 50.000 G | = | 50.000 G |
| Upgrades | 13 | Upgrades/Spiel | 0,7 | Cheftrainer | Wambo Entenbrot | treue Fans | 2 | | **Teamwert** | | **1.510.000 G** |
| Spiele | 20 | Spp/Spiel | 6,7 | ~~Spiralling Expenses~~ | ~~10.000 G~~ | Show Match nein Saison | 2 | | **momentaner TW** | | **1.510.000 G** |

Verletzungen (W16): 1-6 verpasst dieses Spiel, 7-9 verp. nächstes Spiel (m), 10-12: bleibende Verl. & vnS (m
13-14: Eigenschaftssenkung (W6: 1-2 -RW, 3 -BE, 4 -WG, 5 -GE, 6 -ST) & vnS (m), 15-16: Toc

| Spielstart: | Spielende: | Anstoßtabelle: | |
|---|---|---|---|
| 1. Fan-Faktor | 1. Ergebnis & Einnahmen ermitteln | 2: Schnap. Schiri | 7: Brilliantes Training |
| 2. Wetter | 2. treue Fans anpassen | 3: Auszeit | 8: Wetterwechsel |
| 3/4. Gesellen/Anreize | 3. SdT & Spielerverbesserungen | 4: stab. Verteidigung | 9: Überraschung |
| 5. Gebete an Nuffle | 4. Anheuern, Feuern, aus. Dienst stel | 5: hoher Ball | 10: Blitz! |
| 6. Anstoßrecht | 5. kostspielige Fehler | 6: begeisterte Fans | 11: übereifriger Schiri |
| | | | 12: Sturm auf das Spielfel |

Wetter: 2: drückende Hitze (W3 zufällige Spieler pausieren), 3: sehr sonnig (-1 auf Passwürfe), 4-10: perfekt
11: ström. Regen (-1 auf Ball (ab)fangen, stören & aufnehmen), 12: Blizzard (-1 bei eilen & keine langen Päs

Anreize:
0-4 Zeitarbeits-Cheerleader (je 20.000 G) /// 0-3 Teilzeit-Trainerassistenten (je 20.000G)
0-1 Wettermagier (30.000 G): für einen Zug das Wetter neu auswürfeln (+/-1 oder +/-2)
0-2 Bloodweiser-Fässer (je 50.000 G) /// 0-2 Sonderkarten (100.000 G)
0-8: zusätzliches Training (je 100.000 G) /// 0-3 Bestechungen (je 100.000 G [50.000 G])
0-2: wandernde Sanitäter (je 100.000 G) /// 0-1 Begräbnisassistent (100.000 G)
0-1 Pestdoktor (100.000 G) /// 0-1 randalierende Neulinge (100.000 G)
0-1 Halbling-Meisterkoch (300.000 G [100.000 G]) /// 0-16 Sölndner (variabel)
0-2 Starspieler (variabel) /// 0-2 berühmt-berüchtigte Mitglieder des Trainerstabs (variabel)
0-1 Zauberer (variabel) /// 0-1 parteiischer Schiri (variabel)

| | | | Heim | Gast |
|---|---|---|---|---|
| aktuelles Wetter: | | Fans: | | |
| Anstoßevent: | | kom. Pass / Defl. / Int.: | / / | |
| | | Touchdowns: | | |
| Anreize / Gebete an Nuffle | | Casulties: | | |

| | Heim | Gast |
|---|---|---|
| Fouls: | | |
| Sani: | | |
| vdS: | | |
| vnS: | | |

| Steigerungen & Einkäufe |
|---|
| |
| |
| |
| |