

Cryptonautiks

Nr.	Spielername	Position	BE	ST	GE	WG	RW	Fähigkeiten & Merkmale	m	bV	Stat	kP	Defl	INT	TD	CAS	SdT	xtra	SSP	aktueller Wert	verfüg. Ssp
1											R								0	0 G	0
2	Ben Bandage	Mummy	3	5	5+	-	10+	Regeneration, Mighty Blow (+1)			R								0	125.000 G	0
3	Manny the Mummy	Mummy	3	5	5+	-	10+	Regeneration, Mighty Blow (+1)	m	1	R					2	1		8	125.000 G	8
4	Rob Rot	Zombie	4	3	4+	-	9+	Regeneration			R								0	40.000 G	0
5	Dan Decay	Zombie	4	3	4+	-	9+	Regeneration			R					1			2	40.000 G	2
6											R								0	0 G	0
7	Rick Resurrect	Ghoul	7	3	3+	4+	8+	Dodge			R				1				3	75.000 G	3
8	Pete Postmortem	Ghoul	7	3	3+	4+	8+	Dodge			R								0	75.000 G	0
9											R								0	0 G	0
10	Chris Catacomb	Zombie	4	3	4+	-	9+	Regeneration			R								0	40.000 G	0
11	Greg Grave	Zombie	4	3	4+	-	9+	Regeneration, Loner (4+)			R								0	40.000 G	0
12	Sam Secondlife	Zombie	4	3	4+	-	9+	Regeneration			R								0	40.000 G	0
13	Frank Flesh	Zombie	4	3	4+	-	9+	Regeneration, Loner (4+)			R								0	40.000 G	0
14	Mike Moonchild	Wight	6	3	3+	5+	9+	Regeneration, Block			R								0	90.000 G	0
15	Nick Nightwish	Wight	6	3	3+	5+	9+	Regeneration, Block			R					1			2	90.000 G	2
16											R								0	0 G	0

TD-Differenz	1	TD-for/Spiel	1,0	Rasse	Shambling Undead	Team Re-Rolls	3	@	70.000 G	=	210.000 G
CAS-Differenz	2	TD-ag./Spiel	0,0	Tier	1	Trainerassistenten	0	@	10.000 G	=	0 G
Ergebnisquote	1,000	CAS-for/Spiel	4,0	Teamrating	9	Cheerleader	0	@	10.000 G	=	0 G
SPP	15	CAS-ag./Spiel	2,0	Teamkasse	60.000 G	Sanitäter	0	@	50.000 G	=	0 G
Upgrades	0	Upgrades/Spiel	0,0	Cheftrainer	Dennis "Mernas" Schreiber	treue Fans	2		Teamwert		1.030.000 G
Spiele	1	Spp/Spiel	15,0	Spiralling Expenses	0 G	Saison	1		momentaner TW		905.000 G

Verletzungen (W16): 1-6 verpasst dieses Spiel, 7-9 verp. nächstes Spiel (m), 10-12: bleibende Verl. & vnS (m) 13-14: Eigenschaftssenkung (W6: 1-2 -RW, 3 -BE, 4 -WG, 5 -GE, 6 -ST) & vnS (m), 15-16: Tod						Anreize: 0-4 Zeitarbeits-Cheerleader (je 20.000 G) /// 0-3 Teilzeit-Trainerassistenten (je 20.000G) 0-1 Wettermagier (30.000 G): für einen Zug das Wetter neu auswürfeln (+/-1 oder +/-2) 0-2 Bloodweiser-Fässer (je 50.000 G) /// 0-2 Sonderkarten (100.000 G) 0-8: zusätzliches Training (je 100.000 G) /// 0-3 Bestechungen (je 100.000 G [50.000 G]) 0-2: wandernde Sanitäter (je 100.000 G) /// 0-1 Begräbnisassistent (100.000 G) 0-1 Pestdoktor (100.000 G) /// 0-1 randalierende Neulinge (100.000 G) 0-1 Halbling-Meisterkoch (300.000 G [100.000 G]) /// 0-16 Söldner (variabel) 0-2 Starspieler (variabel) /// 0-2 berühmt-berühmte Mitglieder des Trainerstabs (variabel) 0-1 Zauberer (variabel) /// 0-1 parteiischer Schiri (variabel)											
Spielstart:		Spielende:		Anstoßstabelle:		7: Brilliantes Training		8: Wetterwechsel		9: Überraschung		10: Blitz!		11: übereifriger Schiri		12: Sturm auf das Spielfeld	
1. Fan-Faktor		1. Ergebnis & Einnahmen ermitteln		2: Schnap. Schiri		3: Auszeit		4: stab. Verteidigung		5: hoher Ball		6: begeisterte Fans					
2. Wetter		2. treue Fans anpassen		3: Auszeit		4: stab. Verteidigung		5: hoher Ball		6: begeisterte Fans		12: Sturm auf das Spielfeld					
3/4. Gesellen/Anreize		3. SdT & Spielverbesserungen		5: hoher Ball		11: übereifriger Schiri		12: Sturm auf das Spielfeld									
5. Gebete an Nuffle		4. Anheuern, Feuern, aus. Dienst stel.															
6. Anstoßrecht		5. kostspielige Fehler															
Wetter: 2: drückende Hitze (W3 zufällige Spieler pausieren), 3: sehr sonnig (-1 auf Passwürfe), 4-10: perfekt 11: ström. Regen (-1 auf Ball (ab)fangen, stören & aufnehmen), 12: Blizzard (-1 bei eilen & keine langen Pässe)																	

		Heim		Gast		Heim		Gast		Steigerungen & Einkäufe	
aktuelles Wetter:	<input type="text"/>	Fans:		<input type="text"/>		Fouls:		<input type="text"/>		<input type="text"/>	
Anstoßevent:	<input type="text"/>	kom. Pass / Defl. / Int.:		/ /		Sani:		<input type="text"/>		<input type="text"/>	
Anreize / Gebete an Nuffle	<input type="text"/>	Touchdowns:		<input type="text"/>		vdS:		<input type="text"/>		<input type="text"/>	
<input type="text"/>	<input type="text"/>	Casulties:		<input type="text"/>		vnS:		<input type="text"/>		<input type="text"/>	
<input type="text"/>	<input type="text"/>	je 1 extra SSP / SdT:		/ /		Stats:		<input type="text"/>		<input type="text"/>	
<input type="text"/>	<input type="text"/>	Einnahmen / treue Fans:		/ /		Tod:		<input type="text"/>		<input type="text"/>	
<input type="text"/>	<input type="text"/>	kostspielige Fehler:		<input type="text"/>							