



# Crashwinklär Rüpel



Nr.	Spielername	Position	BE	ST	GE	WG	RW	Fähigkeiten & Merkmale	m	bV	Stat	kP	Defl	INT	TD	CAS	SdT	xtra	SSP	aktueller Wert	verfüg. Ssp
1	KnackKnack	Black Orc	4	4	4+	5+	10+	Brawler, Grab, <b>Mighty Blow, Block</b>			V					8	1		20	130.000 G	6
2	BorkKafer	Black Orc	4	4	4+	5+	10+	Brawler, Grab, <b>Mighty Blow, Block, Tackle, Guard</b>			SP					19	3		50	170.000 G	8
3	StampfBode	Black Orc	4	4	4+	5+	10+	Brawler, Grab, <b>Block</b>			E					3	1		10	110.000 G	4
4	BoldRauf jr.	Black Orc	4	4	4+	5+	10+	Brawler, Grab			R					1			2	90.000 G	2
5	KrotzPlotz	Black Orc	4	4	4+	5+	10+	Brawler, Grab, <b>Block</b>			E					1	1		6	110.000 G	0
6	PlotzenHotz	Black Orc	4	4	4+	5+	10+	Brawler, Grab, <b>Mighty Blow, Block</b>			V					7			14	130.000 G	0
7	BeisWaden	Goblin	6	2	3+	4+	8+	Dodge, Right Stuff, Stunty, Thick Skull			R								0	45.000 G	0
8	SakcDrekc jr.	Goblin	6	2	3+	4+	8+	Dodge, Right Stuff, Stunty, Thick Skull,			R	1							1	45.000 G	1
9	MatzFiez	Goblin	6	2	3+	4+	8+	Dodge, Right Stuff, Stunty, Thick Skull, <b>safe pair of hands, jump up, Diving Catch</b>		1	AS				3		1		13	75.000 G	0
10	LustUn	Goblin	7	2	3+	4+	8+	Dodge, Right Stuff, Stunty, Thick Skull, <b>sure feet</b>			V	1			6	1	2		29	75.000 G	6
11	BrutUf	Goblin	6	2	3+	4+	8+	Dodge, Right Stuff, Stunty, Thick Skull, <b>Side Step</b>		1	E						1		4	55.000 G	1
12	PuffPaff	Goblin	6	2	3+	4+	8+	Dodge, Right Stuff, Stunty, Thick Skull, <b>Catch</b>			E						1		4	55.000 G	1
13	Trollo	Trained Troll	4	5	5+	5+	10+	Always hungry, Loner (3+), Mighty Blow (+1), Projectile Vomit, Really stupid, Regeneration, Throw Team-Mate, <b>Block</b>			E					6	1		16	155.000 G	4
14	DuffDuff	Goblin	6	2	3+	4+	8+	Dodge, Right Stuff, Stunty, Thick Skull, <b>Sneaky Git</b>			E				1				3	55.000 G	0
15	KnuffKnaff	Goblin	6	2	3+	4+	8+	Dodge, Right Stuff, Stunty, Thick Skull			R								0	45.000 G	0
16	ZaffZuff	Goblin	6	2	3+	4+	8+	Dodge, Right Stuff, Stunty, Thick Skull			R								0	45.000 G	0

TD-Differenz	-7	TD-for/Spiel	0,8	Rasse	Black Orcs	Team Re-Rolls	5	@	60.000 G	=	300.000 G
CAS-Differenz	29	TD-ag./Spiel	1,4	Tier	2	Trainerassistenten	1	@	10.000 G	=	10.000 G
Ergebnisquote	0,308	CAS-for/Spiel	3,5	Teamrating	211	Cheerleader	1	@	10.000 G	=	10.000 G
SPP	172	CAS-ag./Spiel	1,3	Teamkasse	10.000 G	Sanitäter	1	@	50.000 G	=	50.000 G
Upgrades	19	Upgrades/Spiel	1,5	Cheftrainer	Jürgen "Jurisch" Winter	treue Fans	2		<b>Teamwert</b>		<b>1.760.000 G</b>
Spiele	13	Spp/Spiel	13,2	Spiralling Expenses	40.000 G	Saison	1		<b>momentaner TW</b>		<b>1.760.000 G</b>

Verletzungen (W16): 1-6 verpasst dieses Spiel, 7-9 verp. nächstes Spiel (m), 10-12: bleibende Verl. & vnS (m)  
13-14: Eigenschaftssenkung (W6: 1-2 -RW, 3 -BE, 4 -WG, 5 -GE, 6 -ST) & vnS (m), 15-16: Tod

Anreize:  
0-4 Zeitarbeits-Cheerleader (je 20.000 G) /// 0-3 Teilzeit-Trainerassistenten (je 20.000G)  
0-1 Wettermagier (30.000 G): für einen Zug das Wetter neu auswürfeln (+/-1 oder +/-2)  
0-2 Bloodweiser-Fässer (je 50.000 G) /// 0-2 Sonderkarten (100.000 G)  
0-8: zusätzliches Training (je 100.000 G) /// 0-3 Bestechungen (je 100.000 G [50.000 G])  
0-2: wandernde Sanitäter (je 100.000 G) /// 0-1 Begräbnisassistent (100.000 G)  
0-1 Pestdoktor (100.000 G) /// 0-1 randalierende Neulinge (100.000 G)  
0-1 Halbling-Meisterkoch (300.000 G [100.000 G]) /// 0-16 Söldner (variabel)  
0-2 Starspieler (variabel) /// 0-2 berühmt-berühmte Mitglieder des Trainerstabs (variabel)  
0-1 Zauberer (variabel) /// 0-1 parteiischer Schiri (variabel)

Spielstart:	Spielende:	Anstoßstabelle:
1. Fan-Faktor	1. Ergebnis & Einnahmen ermitteln	7: Brilliantes Training
2. Wetter	2. treue Fans anpassen	8: Wetterwechsel
3/4. Gesellen/Anreize	3. SdT & Spielerverbesserungen	9: Überraschung
5. Gebete an Nuffle	4. Anheuern, Feuern, aus. Dienst stel.	10: Blitz!
6. Anstoßrecht	5. kostspielige Fehler	11: übereifriger Schiri
		12: Sturm auf das Spielfeld

Wetter: 2: drückende Hitze (W3 zufällige Spieler pausieren), 3: sehr sonnig (-1 auf Passwürfe), 4-10: perfekt  
11: ström. Regen (-1 auf Ball (ab)fangen, stören & aufnehmen), 12: Blizzard (-1 bei eilen & keine langen Pässe)

		Heim	Gast			Heim	Gast	Steigerungen & Einkäufe	
aktuelles Wetter:		Fans:		Fouls:					
Anstoßevent:		kom. Pass / Defl. / Int.:	/ /	Sani:					
Anreize / Gebete an Nuffle		Touchdowns:		vdS:					
		Casulties:		vnS:					
		je 1 extra SSP / SdT:	/ /	Stats:					
		Einnahmen / treue Fans:	/ /	Tod:					
		kostspielige Fehler:							